

# *Doorgeefschaakreglement S.V. Het Kasteel*

## **Spelers**

- Er wordt gespeeld in teams van twee personen.
- De eerstgenoemde speler neemt plaats op bord 1
- Spelers mogen tijdens de partij **niet** met elkaar overleggen over de stelling. Wel mag een speler aan zijn teamgenoot aangeven welk stuk hij nodig heeft.
- De teams worden door de wedstrijdleader geformeerd op basis van de laatst bekende stand van de laddercompetitie.

## **Kleurverdeling**

- Het team dat in de indelingstabel het eerst genoemd wordt heeft wit op bord 1, bord 2 heeft dan zwart.

## **Speeltempo**

- Er wordt gespeeld met een speeltempo van 10 minuten per persoon per partij.

## **Einde van de wedstrijd**

- De wedstrijd is afgelopen wanneer **beide** partijen tot een beslissing hebben geleid. Er is dus een uitslag van 1-1 mogelijk.

## **Speelreglement**

- De officiële Nederlandse vertaling van het FIDE reglement voor het schaakspel is van toepassing behoudens de hierna volgende uitzonderingen. (De koning mag dus **niet** geslagen worden!)
- Wanneer één van de spelers een stuk slaat van zijn tegenstander geeft hij dit stuk door aan zijn teamgenoot.
- In de plaats van het doen van een zet mag een speler er voor kiezen om een stuk dat hij nog tot zijn beschikking heeft op een willekeurig veld op het bord te zetten.
- Wit mag geen pionnen opzetten op de 7<sup>de</sup> en 8<sup>ste</sup> rij en zwart mag geen pionnen opzetten op de 1<sup>ste</sup> of 2<sup>de</sup> rij.
- Een speler mag geen stuk of pion op een veld neerzetten wanneer zijn tegenstander hierdoor schaak komt te staan.

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleader.